

УТВЕРЖДАЮ
И.о. заместителя директора
ГАОУ СО «Дворец молодежи»



И.А. Репин
2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении соревнований в области Геймдизайна
в рамках фестиваля «GameTime» на площадке ДТ «Кванториум»,
г. Екатеринбург

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами государственного автономного нетипового образовательного учреждения Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»), Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2023 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

1.2. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения Соревнований в области Геймдизайна в рамках фестиваля «GameTime», проводимых 13-17 февраля 2023 (далее – Соревнования).

1.3. Организатором проведения Соревнований является ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» в лице детского технопарка «Кванториум». Партнером Соревнований является Общество с ограниченной ответственностью «Таргем геймз».

1.4. Участие в Соревнованиях осуществляется на безвозмездной основе.

2. Цель и задачи Соревнований

2.1. Целью проведения Соревнований является популяризация технической направленности дополнительного образования, науки и знаний в области современных технологий.

2.2. Задачи:

- популяризация научно-технического творчества;
- получение Участниками Соревнований актуальных и практикоориентированных знаний в области геймдизайна;
- развитие компетенций для деятельности в командной работе;
- создание мотивации у Участников на реализацию собственных проектов.

3. Требования к участию в Соревнованиях

3.1. Соревнования предполагают участие обучающихся двух возрастных категорий: младшая группа – 11-13 лет, старшая группа – 14-17 лет. Участниками Соревнований могут быть обучающиеся региональных детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования «IT-Куб», инженерных классов, школ.

3.2. Количество участников в команде в треках – от 2-х до 3-х человек.

3.3. Количество команд участников Соревнований: не более 40 команд.

3.4. Соревнования проводятся в дистанционном и очном форматах и предусматривают 2 основных трека для участия:

3.4.1. Трек «Разработка уникального оружия для Crossout».

Возрастные категории: 11-17 лет.

Описание кейса: Трек повышенной сложности. Разработка уникального оружия, механика которого могла бы использоваться в игре Crossout. Оружие не должно повторять уже имеющееся в игре, а также должна стилистически соответствовать её образу. Итогом работы команды должна быть 3D модель, описание принципа работы в текстовом документе и видео-презентация.

3.4.2. Трек «Разработка уровня для Crossout».

Возрастные категории: 11-13 лет, 14-17 лет.

Описание кейса: Разработка уровня, который мог бы присутствовать в игре Crossout. Разработка подразумевает самостоятельное моделирование всех объектов, брать готовые модели запрещается. Работа должна быть предоставлена в виде набора объектов формата fbx, рендеры сцены (не более 10) и исходные файлы

3.5. Рекомендуемые программы для работы:

- Discord;
- Blender, 3D Max или другие программы полигонального моделирования.

3.6. Требования к компьютеру/ноутбуку:

- ОЗУ: не менее 8 гб;
- Дискретная видеокарта: наличие;
- Объём видеопамати: не менее 2 гб;
- ЦП: не менее 4 ядер.

3.7. Дополнительная информация высылается организатором на электронную почту участника после регистрации.

4. Порядок проведения Соревнований

4.1. Регистрация участников осуществляется в срок до 12.02.2023 года путем заполнения заявки в электронной форме (далее – заявка): <https://forms.amocrm.ru/rcltlwm>.

4.2. Для организации и проведения Соревнований создается Оргкомитет из специалистов детского технопарка «Кванториум», состав которого указан в Приложении №1 к настоящему Положению.

4.3. В результате Соревнований экспертное жюри выберет лучшие решения на основе разработанных критериев оценки (Приложение № 4).

4.4. Регистрируясь для участия в Соревнованиях, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (Приложение №3).

4.5. Даты проведения Соревнований: 13-17 февраля 2023.

4.6. Факт участия в Соревнованиях подразумевает, что Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

4.7. Участвуя в Соревнованиях, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного

согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», детского технопарка «Кванториум» и в социальных сетях.

4.8. План и программа мероприятий указаны в Приложении № 2.

4.9. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

5. Определение победителей Соревнований

5.1. Экспертное жюри оценивает конкурсное задание.

5.2. Для оценки работ команд Организатор выбирает экспертов из числа партнеров и специалистов образовательных и иных организаций.

5.3. Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в балльном виде суммируются и выводится средняя оценка каждой команды.

5.4. Подведение итогов Соревнований осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе. Критерии оценивания указаны в Приложении № 4.

5.5. Итоги подводятся в последний день Соревнований. Решение экспертного жюри является окончательным.

5.6. Экспертное жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

5.7. Участники Соревнований, представившие лучшие работы, награждаются дипломами.

5.8. По окончании Соревнований все результаты будут размещены на официальном сайте.

6. Финансовые условия

6.1. Финансирование Соревнований осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области.

6.2. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

7. Решение спорных вопросов

7.1. Участники Соревнований имеют право опротестовать решение экспертного жюри по итогам мероприятия, подав апелляцию в Оргкомитет Соревнований в течение суток с момента оглашения результатов.

7.2. Оргкомитет Соревнований обязан рассмотреть апелляцию с привлечением необходимых для этого специалистов и документов.

7.3. Решение Оргкомитета Соревнований доводится до сведения участников Соревнований, подавших апелляцию, и экспертного жюри в течение 14 календарных дней.

8. Контакты для связи

8.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в бланке заявки.

8.2. Все актуальные новости публикуются в группе <https://vk.com/kvant66>, на сайте <https://kvant.dm-centre.ru/> детского технопарка «Кванториум» г. Екатеринбург.

8.3. Контактная информация по площадке проведения Соревнований:

Детский технопарк «Кванториум», адрес: ул. Бориса Ельцина, 3, г. Екатеринбург, телефон: +7 (343) 363-04-85, e-mail: kvantorium66@gmail.com.

Приложение № 1
к Положению об организации и проведении
Соревнований в области Геймдизайна в рамках фестиваля «GameTime»
на площадке ДТ «Кванториум», г. Екатеринбург

СОСТАВ
организационного комитета

1. Ивашов С.В. – начальник ДТ «Кванториум».
2. Комиссарова Д.В. – и.о. заместителя начальника по проектной деятельности ДТ «Кванториум».
3. Крылосова Т.Е. – педагог-организатор ДТ «Кванториум».
4. Батина А.А. – педагог- организатор ДТ «Кванториум».
5. Самедов Р.Ф. – инженер ДТ «Кванториум».
6. Царицон Н.И. – инженер ДТ «Кванториум».

Приложение № 2
к Положению об организации и проведении
Соревнований в области Геймдизайна в рамках фестиваля «GameTime»
на площадке ДТ «Кванториум», г. Екатеринбург

ПРОГРАММА
проведения Соревнований в области Геймдизайна в рамках фестиваля
«GameTime»
в период 13-17 февраля 2023 г.

13 февраля 2023 (пн)	
10:00	Рассылка кейсов на электронную почту, указанную при регистрации.
Работа над кейсами.	
17:00	Встреча с экспертами на платформе Discord.
14 февраля 2023	
Работа над кейсами в течение дня.	
15 февраля 2023	
Работа над кейсами. Загрузка итоговых работ в папку на Google Диск, указанный при регистрации.	
16 февраля 2023	
Проверка работ экспертами.	
17 февраля 2023	
Подведение итогов, оглашение результатов.	

Приложение № 3
к Положению об организации и проведении
Соревнований в области Геймдизайна в рамках фестиваля «GameTime»
на площадке ДТ «Кванториум», г. Екатеринбург

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в Соревнованиях в области Геймдизайна в рамках фестиваля «GameTime».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего

от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»,

распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что, давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«__» _____ 202__ г.

_____/_____
 (подпись) / (инициалы, фамилия)

Критерии оценки

Трек «Разработка уровня для Crossout»

ДИЗАЙН КАРТЫ

0 баллов:

- структура карты скучная и неуникальная;
- на карте нет интересных мест;
- не продумано поведение игроков.

1 балл:

- структура продумана;
- на карте есть точки притяжения;
- есть примерное понимание поведения игроков.

2 балла:

- структура карты хорошо продумана;
- на карте есть точки притяжения или интерактивные объекты;
- поведение игроков хорошо продумано.

3 балла:

- структура карты продумана до мелочей;
- на карте есть точки притяжения и интерактивные объекты;
- поведение игроков продумано до мелочей.

БАЛАНС

0 баллов:

- у одной из сторон явное преимущество;
- один из типов крафтов или типов вооружения явно доминирует.

1 балл:

- у одной из сторон есть заметное преимущество;
- один из типов крафтов или типов вооружения имеет заметно больше шансов на победу.

2 балла:

- стороны сбалансированы;
- нет типов крафтов или типов вооружения, которые явно сильнее, чем другие.

3 балла:

- стороны сбалансированы;
- есть осознанный дисбаланс в одну из сторон, а дизайн уровня подразумевает как баланс перевернуть в свою сторону используя особенности уровня.

ПРОТОТИП

0 баллов:

- прототипа нет или он не даёт представления о структуре уровня;
- прототип не согласован с дизайном и идеей уровня.

1 балл:

- прототип есть, но детализирован недостаточно хорошо, даёт примерное представление о структуре уровня, не даёт представления о поведении игроков на уровне;
- прототип частично отражает дизайн и идею уровня.

2 балла:

- прототип хорошо проработан, даёт хорошее представление о структуре уровня, даёт частичное представление о поведении игроков на уровне;
- прототип согласуется с дизайном и идеей уровня.

3 балла:

- прототип глубоко проработан, даёт полное представление о дизайне уровня и поведении игроков на нём;
- прототип идеально согласуется с дизайном и идеей уровня.

Трек «Разработка уникального оружия для Crossout»

ДИЗАЙН

0 баллов:

- идея неуникальная, аналог такого оружия уже есть;
- не даёт интересного игрового опыта;
- механики и свойства не расписаны или не учтены;
- не продумана синергия с другими деталями в игре.

1 балл:

- любопытная идея, есть что-то похожее, но есть и отличия;
- с оружием можно интересно поиграть;
- механики и особенности оружия прописаны;
- синергия с другими деталями частично продумана.

2 балла:

- интересная идея, такого оружия либо мало, либо нет вовсе;
- деталь даёт интересный и необычный игровой опыт;
- механики и особенности оружия хорошо прописаны;
- синергия с другими деталями хорошо продумана.

3 балла:

- уникальная идея, аналогов такой детали нет;
- спроектирован и продуман опыт игрока, опыт игрока с этой деталью уникален;
- механики и особенности оружия полностью прописаны;
- синергия с другими деталями спроектирована специально.

ПРОТОТИП

0 баллов:

- прототипа нет или он не даёт никакого представления о механике оружия;
- прототип не функционален (просто 3D или 2D).

1 балл:

- прототип есть, но даёт неполное представление о механике работы;
- прототип частично функционален (работает меньшая часть механик).

2 балла:

- прототип хорошо проработан, даёт достаточное представление о механике работы оружия;
- прототип по большей части функционален (работает большая часть механик).

3 балла:

- прототип глубоко проработан и даёт полное понимание о механике работе оружия;
- прототип полностью функционален.

ОФОРМЛЕНИЕ РАБОТЫ

0 баллов:

- документация не структурирована;
- мысли и идеи неясны;
- нет дополнительных материалов.

1 балл:

- документация слабо структурирована;
- мысли и идеи недостаточно ясны;
- дополнительных материалов недостаточно для понимания идеи.

2 балла:

- документация хорошо структурирована;
- мысли и идеи изложены грамотно, легко понять;
- дополнительных материалов хватает для общего понимания.

3 балла:

- документация отлично структурирована;
- мысли и идеи изложены кратко, ёмко и грамотно;
- дополнительных материалов достаточно для полного понимания идеи.