



+7 (343) 2787771
dm-centre.ru

Министерство образования и молодежной политики
Свердловской области

Государственное автономное нетиповое образовательное учреждение
Свердловской области «Дворец молодежи»

РЕГЛАМЕНТ
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ
СОРЕВНОВАНИЯ ПО РАЗРАБОТКЕ НАСТОЛЬНЫХ ИГР

г. Екатеринбург

2022 г.

1. Общее положение

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения соревнования по разработке настольных игр, (далее -соревнования).

1.2. Организатором Соревнования является государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее - ГАНОУ СО «Дворец молодёжи») в лице детского технопарка «Кванториум» г. Екатеринбург.

1.3. Участие в Соревновании не предполагает внесения участниками платы.

1.4. Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий государственных работ ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», предусмотренных государственным заданием на 2022 г.

2. Цель и задачи Соревнования

2.1. Целью проведения Соревнования является популяризация технической направленности дополнительного образования, науки и знаний в области современных технологий.

2.2. Задачи:

- 1) Популяризация научно-технического творчества;
- 2) Формирование базовых знаний по тематике соревнования, отработка практических навыков;
- 3) Развитие у обучающихся умения взаимодействия внутри команды;
- 4) Мотивирование обучающихся на реализацию собственных проектов.

3. Требования к участию в Соревновании

3.1. Участниками Соревнования могут быть обучающиеся 5-11 классов (11-17 лет) которые обучаются в региональных детских технопарках «Кванториум», центрах цифрового образования «IT-Куб», инженерных классах, школах и другие.

3.2. Количество участников в команде до 4-х человек.

3.3. Количество команд участников Соревнования не ограничено.

3.4. Соревнование проводится в заочном формате. Участие в дистанционной форме.

3.5. Рекомендуемые программы для работы:

— установленная версия Discord для общения с организаторами,

3.6. Требования к компьютеру/ноутбуку:

— OS Windows 7, 8, 10, 64-bit version; Mac OS,

— видеокарта с поддержкой DX10 (версия шейдеров 4.0),

— любое лицензионное программное обеспечение.

3.7. Выполнение задания соревнования включает:

В качестве результата команды должны предоставить:

Концепт настольной игры, который представляет собой минимально проработанную игровую механику, идею и сюжет, а так же базовый дизайн.

В заключительный день соревнования (25 марта) каждая команда должна отправить в собственную папку на Google Диск или на электронную почту kvantorium66@gmail.com конечный вариант работы до 12.30 (местного времени): презентация, где кратко рассказываете о своей игре (жанр, игровые элементы, сколько длится игровая сессия, правила и т.д.

Чтобы защитить свою разработку, необходимо предоставить презентацию (формат PDF, количество слайдов не ограничено). В которой должны быть представлены:

1. Описание игры;
2. Основная сюжетная линия;
3. Основная механика игры;
4. Результаты работы (визуальные материалы);
5. Команда проекта;
6. Ролик демонстрирующий игровой процесс (записывать всю игровую партию не обязательно, достаточно, чтобы запись игры отразила основные игровые механики, элементы и суть игры)

3.8. Дополнительная информация высылается организатором на электронную почту участника после регистрации.

4. Порядок проведения Соревнования

4.1. Регистрация участников осуществляется в срок до 20.03.2022 года путем заполнения заявки в электронной форме (далее – заявка) <https://forms.amocrm.ru/xlcddm>

4.2. Для организации и проведения Соревнования создается Оргкомитет из специалистов детского технопарка “Кванториум”, состав которого указан в приложении №1 к настоящему Положению.

4.3. В результате Соревнования экспертное жюри выберет лучшие решения на основе разработанных критериев оценки. (Приложение №4).

4.4. Регистрируясь для участия в Соревновании, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку. (Приложение №3).

4.5. Даты проведения Соревнования: 21 марта - 25 марта 2022 года.

4.6. Факт участия в Соревновании подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

4.7. Участвуя в Соревновании, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодежи», детского технопарка «Кванториум» и в социальных сетях.

4.8. План и программа мероприятий в Приложении №2.

4.9. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в положение.

5. Определение победителей Соревнования

5.1. Для оценки работ команд Организатор выбирает экспертов из числа партнеров и специалистов образовательных и иных организаций.

5.2. Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в бальном виде суммируются и выводится оценка каждой команды.

5.3. Подведение итогов Соревнования осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе. Критерии оценивания в Приложении №4.

5.4. Итоги подводятся в последний день Соревнования. Решение экспертной комиссии является окончательным.

5.5. Экспертная комиссия имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

5.6. Участники Соревнования, представившие лучшие работы, награждаются дипломами.

5.7. По окончании Соревнования все результаты будут размещены на официальном сайте Соревнования.

6. Контакты для связи

6.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в бланке заявки.

6.2. Все актуальные новости публикуются в группе <https://vk.com/kvant66>, на сайте <https://kvant.dm-centre.ru/> детского технопарка «Кванториум» г.Екатеринбург.

6.3. Контактная информация по площадке проведения Соревнования:

Детский технопарк «Кванториум», адрес: ул. Бориса Ельцина, 3, г. Екатеринбург, телефон: +7 (343) 363-04-85, e-mail: kvantorium66@gmail.com.

СОСТАВ
организационного комитета

1. Репин И.А. – И.о. начальника д/т «Кванториум»
2. Ивашов С.В. - заместитель начальника по проектной деятельности д/т «Кванториум»
3. Бугрышева Д.В. - педагог- организатор д/т «Кванториум»
4. Царицон Н.И. - инженер д/т «Кванториум»

ПРОГРАММА
проведения соревнования по разработке настольных игр
в период 21 марта - 25 марта 2022 г.

21 марта 2022 года	
13.00-13.30	Открытие на платформе Discord
13.30-18.00	Самостоятельная работа над игрой
22 марта 2022 года	
10.00-18.00	Самостоятельная работа над игрой
23 марта 2022 года	
10.00-17.00	Самостоятельная работа над игрой
17.00-18.00	Менторская сессия
24 марта 2022 года	
10.00-18.00	Самостоятельная работа над игрой
25 марта 2022 года	
12.30	Окончание приема работ
12.30-14.30	Оценка работ.
14.30-15.00	Подведение итогов на платформе Discord.

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие дается с целью участия субъекта персональных данных в соревнованиях по разработке настольных игр.

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«__» _____ 202__ г.

_____/_____
(подпись) (инициалы, фамилия)

Критерии оценки

- Реализация и степень завершенности (использование новых технологий, макет, интерфейс, функциональность, сложность, качество работы, эффективность компоновки);
- Презентация, описание проекта, выступление команды-участника;
- Креативность решения;
- Дизайн игры и упаковки.

Минимальное количество баллов - 0, максимальное - 5 (за каждый критерий).