

Информационное письмо о проведении Хакатона в области Геймдизайна

Организатором Хакатона является государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее - ГАНОУ СО «Дворец молодёжи») в лице детского технопарка «Кванториум» г. Екатеринбург.

Порядок проведения Хакатона

Даты проведения Хакатон: 10- 14 февраля 2021 год

Участниками Хакатона могут быть обучающиеся в возрасте 11-17 лет, которые обучаются в региональных детских технопарках «Кванториум», центрах цифрового образования «IT-Куб», инженерных классах, школах и другие обучающиеся.

Регистрация участников осуществляется в срок до 07.02.2021 года путем заполнения заявки в электронной форме (далее – заявка) <https://forms.amocrm.ru/zrwlxx>

После заполнения в заявке полей с персональными данными, участник должен отправить на адрес электронной почты отсканированное согласие на фото/видеосъемку. (Приложение №2).

Дополнительная информация высылается организатором на электронную почту участника за 2-3 дня до начала Хакатона.

Предзащита и защита работ участников проходит на канале Discord.

Telegram чат используется для удобства коммуникации. Ссылка на добавление участников в Telegram чат будет выслана на почту.

Программа мероприятия указана в Приложении №2.

Требования к участию в Хакатоне

Количество участников в команде от 2-х до 3-х человек.

Количество команд участников Хакатона не ограничено.

Хакатон проводится в онлайн формате. Участие в дистанционной форме.

Рекомендуемые программы для работы:

- Krita
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Corel Draw

Данные программы могут понадобиться для прорисовки деталей игры.

В качестве результата Хакатона команды должны предоставить:

Концепт должен представлять собой минимально проработанную игровую механику, идею и сюжет, а также базовый дизайн.

Презентация для защиты разработанной игры включает рассказ о своей игре (жанр, игровые элементы, сколько длится игровая сессия, правила и т.д).

Чтобы защитить свою разработку, необходимо предоставить презентацию (формат PDF, количество слайдов не ограничено). Содержание презентации:

1. Титульный лист;
2. Описание игры;
3. Игровые механики;
4. Ролик демонстрирующий процесс игры (не более 5 минут), попутно кратко комментируя игровой процесс (записывать всю игровую партию не обязательно, достаточно, чтобы запись игры отразила основные игровые механики, элементы и суть игры);
5. Команда проекта (роли).

Определение победителей Хакатона

Для оценки работ команд Организатор выбирает экспертов из числа партнеров и специалистов образовательных и иных организаций.

Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в бальном виде суммируются и выводится средняя оценка каждой команды.

Подведение итогов Хакатона осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе. Критерии оценивания в Приложении №3.

Итоги подводятся в последний день Хакатона. Решение экспертной комиссии является окончательным.

Экспертная комиссия имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

По окончании Хакатона все результаты будут размещены в группе Вконтакте.

Контакты для связи

Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в бланке заявки.

Все актуальные новости публикуются в группе <https://vk.com/kvant66>, на сайте <https://kvant.dm-centre.ru/> детского технопарка «Кванториум» г.Екатеринбург.

Контактная информация по площадке проведения Конкурса:

Детский технопарк «Кванториум», адрес: ул. Бориса Ельцина, 3, г. Екатеринбург, телефон: +7 (343) 363-04-85, e-mail: kvantorium66@gmail.com

ПРОГРАММА
проведения Хакатона в области Геймдизайна
в период 10- 14 февраля 2021 г

10 февраля (ср)	
15.00	Регистрация в telegram. Рассылка кейсов участникам на электронную почту
18.00	Открытие хакатона на платформе zoom
19.00	Лекция от эксперта хакатона “Механики настольных игр”.
11 февраля (чт)	
Работа над кейсами осуществляется самостоятельно в течении дня	
12 февраля (пт)	
18.00	Консультация от экспертов
Работа над кейсами осуществляется самостоятельно в течении дня	
13 февраля (сб)	
Работа над кейсами осуществляется самостоятельно в течении дня	
20.00	Загрузка итоговых работ (презентация)
14 февраля (вс)	
12.00	Защита итоговых работ

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я,

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в хакатоне в области Геймдизайна.

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных

Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

« ___ » _____ 202__ г.

_____/_____
(подпись) (инициалы, фамилия)

Критерии оценки

- Идея игры (креативность);
- Геймдизайн (геймплей, насколько интересно играть, реиграбельность);
- Дизайн (оформление, атмосфера, сочетание стилистики и игровых механик);
- Питч (презентация, описание, выступление);
- Готовность/качество прототипа (наличие игровых элементов).

Максимальное количество баллов - 37 баллов