

# Битва за звание уборщика

Авторы: Прохор Белоглазов,  
Григорий Пешков, Егор  
Григорьев.

# Цели:

- Помочь людям научиться стрелять в играх
- Дать отдохнуть от рабочего дня
- Занять лишнее время

# Задачи:

- Сделать тир разнообразным
- Сделать приятную для глаз графику
- Сделать тир интересным

# Концепт приложения:

Как должно работать:

Человек играя за уборщика выводит из строя роботов пылесосов.

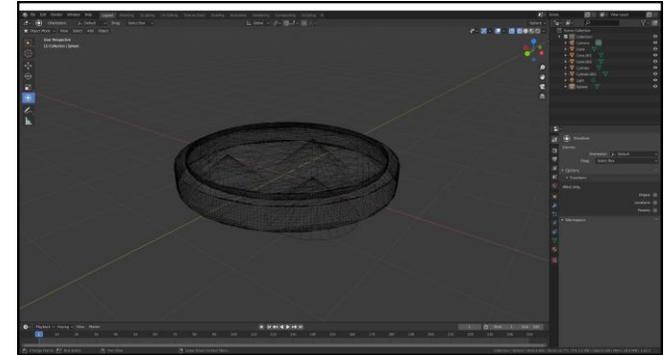
Действия для работоспособности:

- 1) Добавить модель и механику оружия
- 2) Сделать разные мишени
- 3) Добавить больше реалистичности
- 4) Добавить музыку

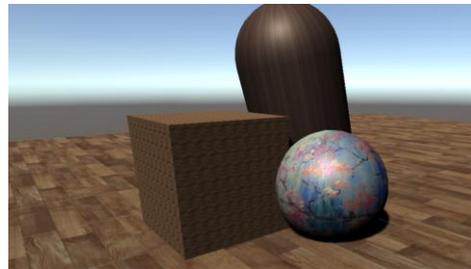
# Из чего состоит игра

Из Игрока

Из роботов пылесосов -



Из кубов и других фигур -



И кучи текстур

I  
V



# Программное обеспечение

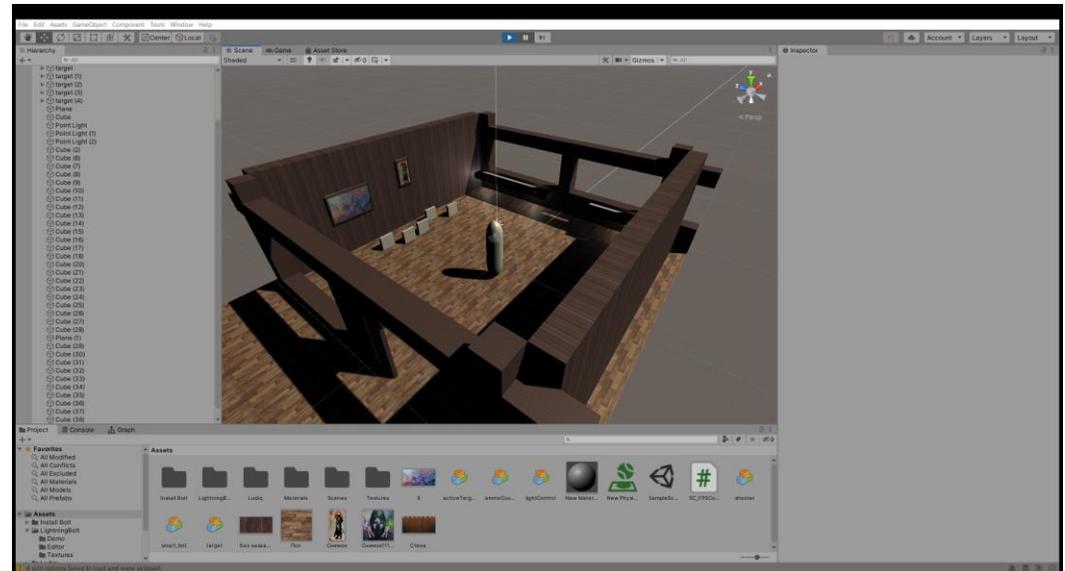
- Unity 2020.1.1f1
- Blender
- 3D Max

# Визуализация

Прототип игры:

- 1) Знакомство с оружием
- 2) Тренировка стрельбы
- 3) Уничтожение 3 волн роботов пылесосов
- 4) Поздравление игрока

Визуализация уровня



# Перспективы

- Стать полноценной игрой
- Выйти на международный уровень