

# Ночь в Тире

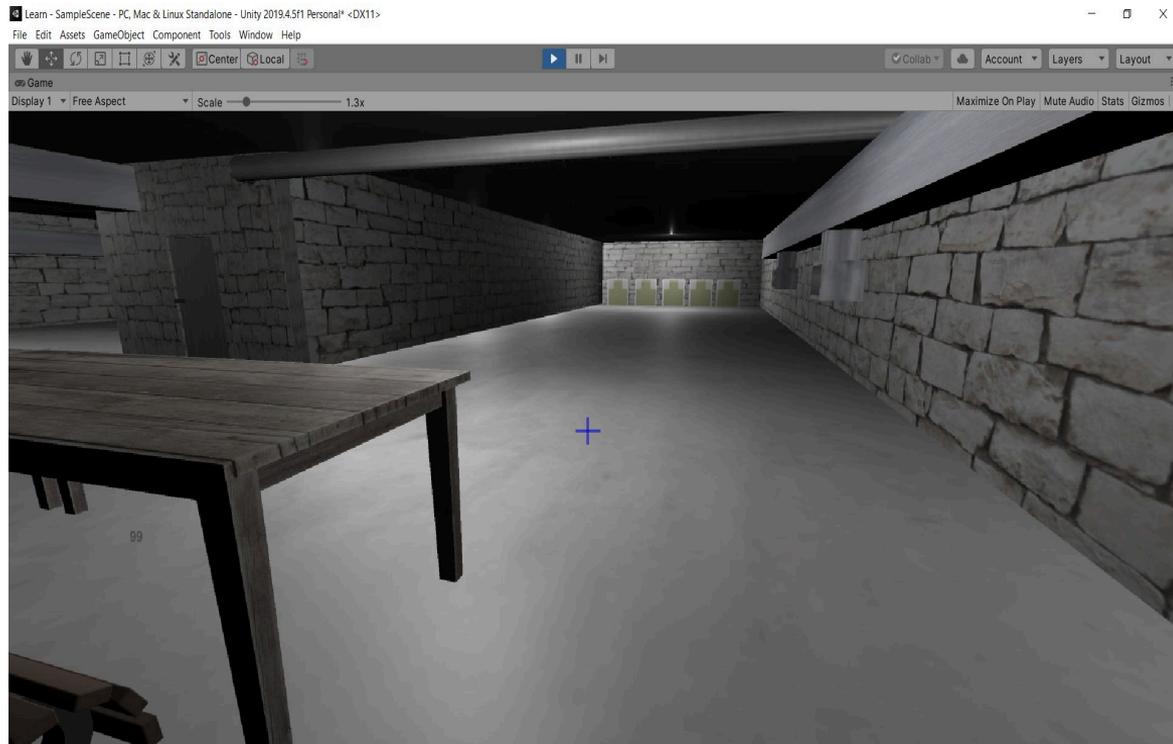


Работали над проектом  
Никита Котельников--Степан Оборин

# Цель игры

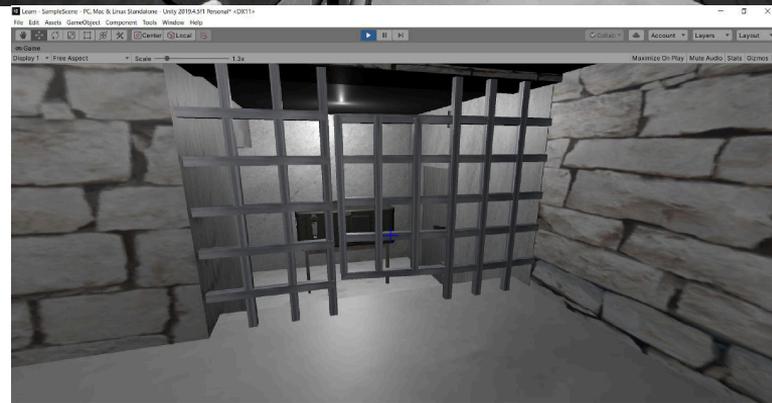
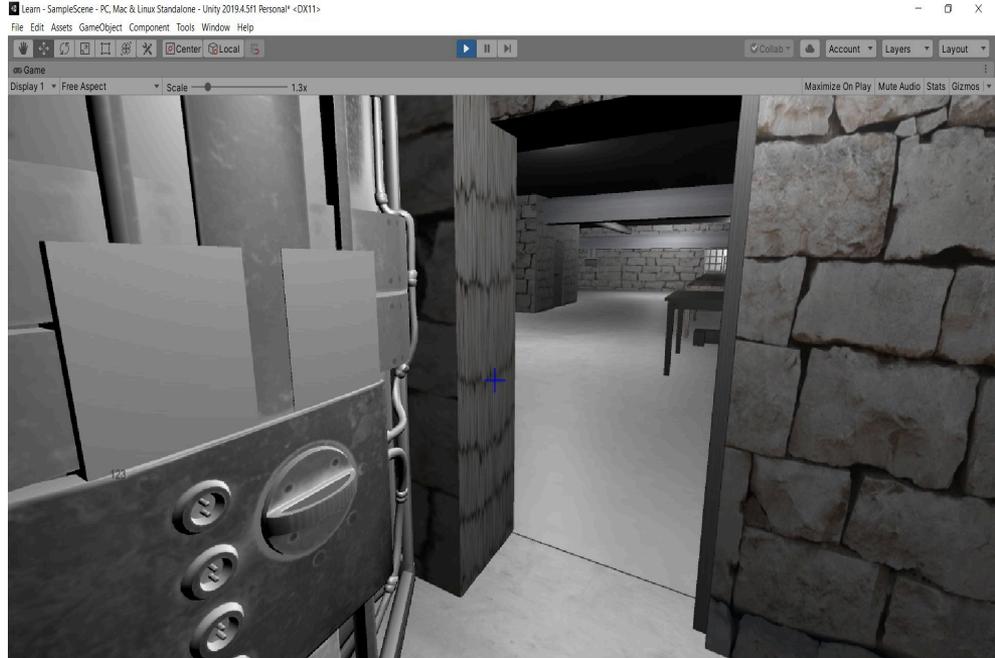
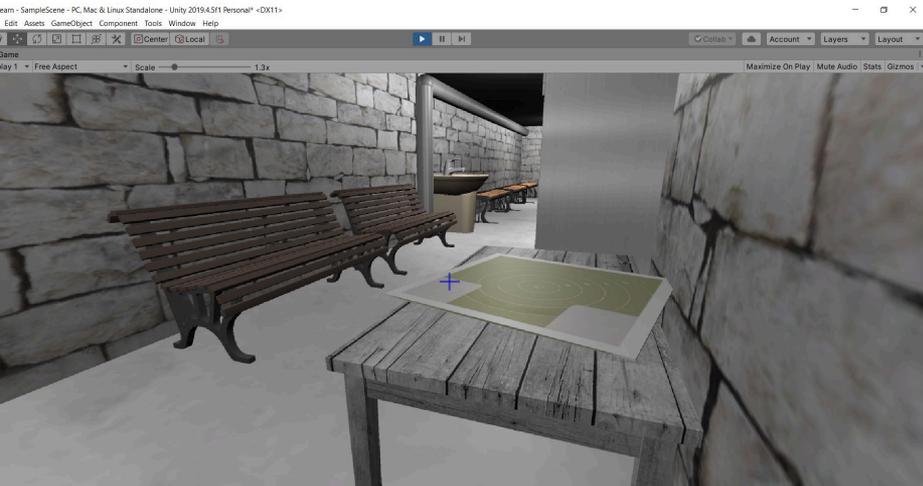
1. Развитии реакции

2. Отдых после Дня



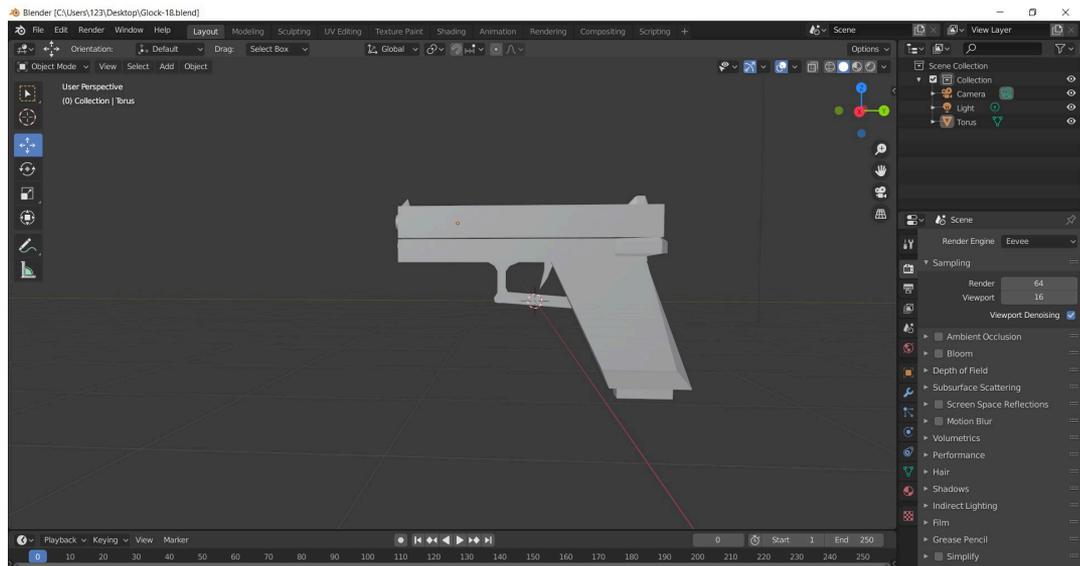
# О чем наша игра

---Когда главный герой Заснул в тире  
Ночью Главного Героя закрыли--  
Мишени начали приближаться к  
линии.Если мишени дойдут до линии  
игрок проиграет



# Оружие

Оружие Викинг  
Разработанный для  
Тира



Планируется добавить автомат  
AK-47



# Спасибо за внимание!

