

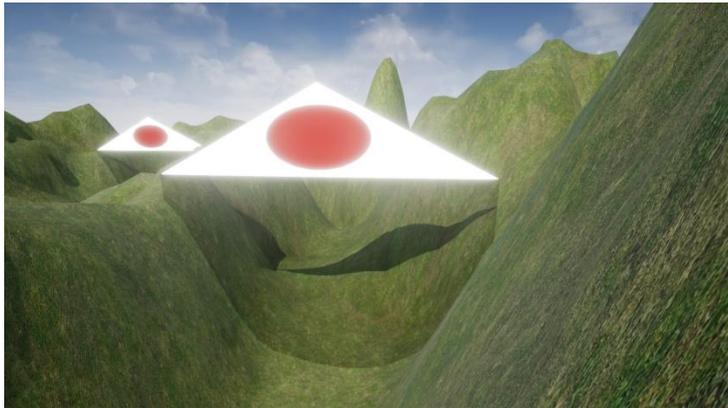
NATURE RUN



Над проектом работали Александр Степанов и Момот Михаил

О чем наша игра:

Цель игрока – это выжить в то время как он бежит по лесу. На его пути будет много препятствий таких как обрывы которые надо перепрыгнуть или мишени которые надо прострелить чтобы открылась дверь впереди. Причем обойма пистолета ограничена



Оружие

На данный момент у нас есть всего один тип оружия: пистолеты, однако в дальнейшем мы планируем добавлять еще дробовики, ПП и автоматы. Пистолетом игрок должен стрелять по мишеням и чтобы сделать это более эффективным и интересным он может покупать за очки разные улучшения и бусты для него. Так же нами разработано 3 скина которые игрок может купить за игровые очки.



Магазин

После каждого уровня открывается магазин в котором можно либо улучшить обойму пистолета, купить новое оружие или приобрести скины. В дальнейшем мы планируем добавлять еще и временные бусты, запасные жизни и тд

СЮДА КАРТИНКУ ПИСТОЛЕТА
СО СКИНОМ

ЛИБО УДАЛИТЬ ЛИБО ВСТАВИТЬ ЕЩЕ
ОДНУ КАРТИНКУ СО СКИНОМ

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ